

3 Ecken

Ein Strategiespiel für 2 Spieler von Christoph Endres

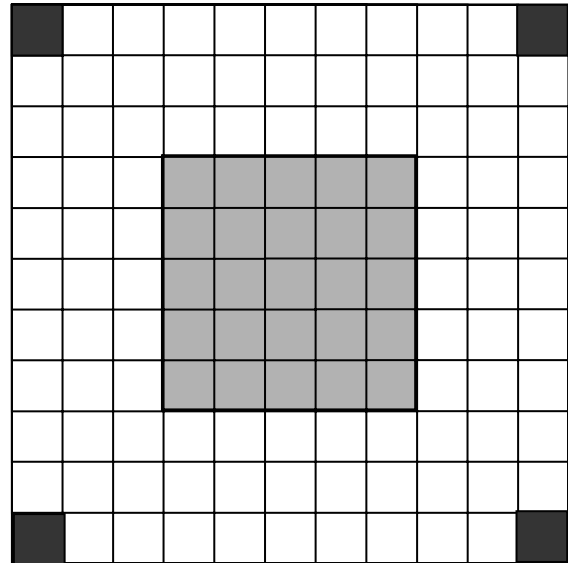
Benötigtes Material: 2 x 7 Spielfiguren in der Farbe der Spieler, 25 Steinchen (etwa 2 bis 4mm groß, sie müssen gehäuft auf ein Feld passen), das Spielbrett wie nebenstehende Abbildung.

Altersempfehlung: ab 8 Jahre

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Spielziel: Jeder Spieler versucht, drei Eckfelder mit je einer seiner Spielfiguren zu belegen.

Anfangsaufstellung: Auf jedes der 25 grau unterlegten Mittelfelder wird eines der 25 Steinchen gelegt. Beide Spieler haben ihre 7 Spielfiguren vor sich auf dem Tisch liegen.



Das Spielbrett: farbige Mittel- und Eckfelder

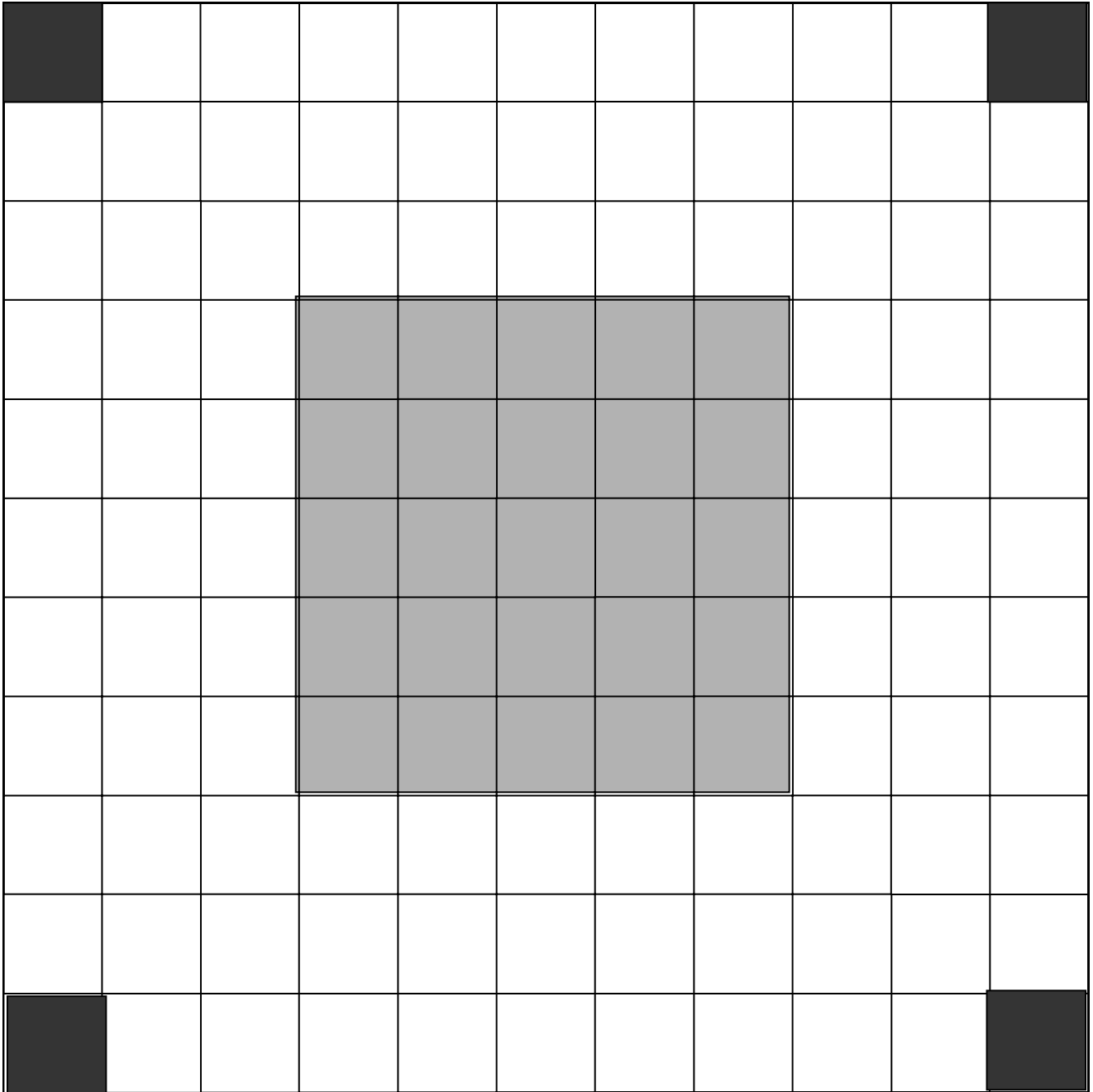
Spielverlauf: Es wird ausgelost, wer anfängt. Danach gelten folgende Zugregeln:

1. Es wird abwechselnd gezogen.
2. Der Spieler, der an der Reihe ist, entnimmt einem Feld, das Steinchen enthält, *einige oder alle* Steinchen und bewegt sie *entweder horizontal oder vertikal* um so viele Felder weiter, wie es der Anzahl der Steine entspricht. Auf dem Zielfeld legt er die Steine ab und markiert darüber hinaus dieses Feld mit einer seiner Spielfiguren. Dabei ist es unerheblich, ob auf dem Zielfeld bereits Steinchen liegen oder nicht, jedoch darf das Zielfeld nicht von einer eigenen oder gegnerischen Spielfigur markiert sein.
3. Falls das Anfangsfeld des Spielzuges mit einer eigenen Spielfigur besetzt ist, müssen *alle* Steinchen aus diesem Feld gezogen werden. Die Spielfigur wird entsprechend mitgezogen.
4. Falls das Anfangsfeld des Spielzuges mit einer gegnerischen Spielfigur besetzt ist, gelten die normalen Zugregeln unter 2., d.h. es können einige oder alle Steinchen bewegt werden. Das Endfeld wird mit einer eigenen Figur belegt. Werden alle Steinchen bewegt, wird die gegnerische Spielfigur vom Anfangsfeld entfernt (Ausnahme: Der Gegner befindet sich bereits auf einem der Eckfelder).
5. Hat ein Spieler keine Spielfiguren außerhalb des Brettes, darf er nur noch von Feldern mit eigener Spielfigur aus ziehen.
6. Andere Züge sind nicht erlaubt

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler drei der Spielbrettecken mit einer eigenen Figur besetzt hat. Dieser Spieler hat gewonnen.

3 Ecken

Ein Strategiespiel für 2 Spieler von Christoph Endres



(C) 2001 Christoph Endres